

## **Внеклассное мероприятие по литературе 5 класс**

### **Игра «Поле чудес»**

#### **на тему «Путешествие по сказкам А. С. Пушкина»**

**Цель:** обобщить знания детей о творчестве А.С. Пушкина, прочитанных на уроках литературы, на занятиях кружка дополнительного образования и самостоятельно во внеурочное время.

#### **Задачи мероприятия:**

- прививать любовь к творчеству А.С. Пушкина;
- создавать условия для творческой самореализации обучающихся; расширить кругозор детей;

#### **Оборудование урока:**

- интерактивный программно-аппаратный комплекс (установлен игровой барабан с разноцветными секторами)
- портрет А.С.Пушкина;
- черный ящик;
- две шкатулки;
- призы для игроков;

#### **Ход мероприятия**

##### **Ведущий:**

- Добрый день, дорогие друзья! Мы рады приветствовать вас на литературной игре «Поле чудес». Игра наша будет посвящена сказкам великого русского поэта Александра Сергеевича Пушкина.

Сказки Пушкина — уникальные произведения в стихах. Талантливый поэт сумел вложить в каждую из сказок русский колорит, глубинный смысл и понимание того, что в каждой сказке есть «добрым молодцам — урок». Все сказки А. С. Пушкина напоминают, что важно быть честным, добродетельным и верным слову при любых обстоятельствах.

Итак ребята, мы с вами начинаем игру « Поле чудес». Тема игры - сказки А.С. Пушкина.

- Давайте вспомним правила игры:

1. Крутим барабан только один раз.
2. Если неверно назвал букву, ход переходит к другому игроку.
3. Если стрелка укажет на сектор с буквой «П» (приз), играющий должен выбрать: приз или игра.

4. Если стрелка укажет на сектор с буквой «Б» (банкрот), все очки, которые набрал участник, сгорают, ход переходит к следующему.
5. Ход переходит к другому и в том случае, если стрелка остановится на цифре «0».
6. Если стрелка укажет на сектор «+», то игрок может открыть любую букву.
7. Если участник подряд угадает 3 буквы, то он выбирает приз из двух шкатулок.

- Чтобы выбрать игроков в первый тур я задам три вопроса по сказкам , и те три человека, которые ответят правильно на эти вопросы, и будут участниками первого тура.

- Какую плату за год попросил Балда от попа? (три щелчка).

- На что надеялся поп ? ( На русский «авось»)

- Кто научил попа/, как избавиться от работника Бадлы? (Поподья)

- Итак ,мы определили участников первого тура.

## 1 Тур

- Задание первого тура: Назовите злого чародея в « Сказке о царе Салтане» ?  
(дети вращают барабан, угадывают буквы )

## КОРШУН

Поприветствуем первого финалиста.

**- Выбираем игроков второго тура**

- Князь Гвидон превращается сначала в комара, потом в муху а затем... (в шмеля)

- Первое чудо в «Сказке о царе Салтане»? (белка)

- Какую песенку пела белка в « Сказке о царе Салтане» ? ( «Во саду ли, в огороде»)

Итак ,мы определили участников второго тура.

## 2 Тур

**- Задание второго тура:**

Птичка, нанеся лобовой удар. (Петушок)

Поприветствуем второго финалиста.

**- Выбираем игроков третьего тура.**

- Кого предупреждал петушок из сказки Пушкина о приближающихся войсках неприятеля? ( Царя Дадона)

- Сколько времени охранял золотой петушок царство Дадона ( Три года)

- Куда повернулся петушок в « Сказке о золотом петушке», когда увидел неприятеля? ( На восток)

- Мы определили участников третьего тура.

### **3 Тур**

**- Задание третьего тура:**

- Два разных по характеру героя, но с одинаковыми именами в поэме «Руслан и Людмила» и « Сказке о Царе Салтане»

## **ЧЕРНОМОР**

### **ФИНАЛ**

- Как называется каша из пшеницы, которую ел Балда?

### **ПОЛБА**

- Правильно ,ПОЛБА. поприветствуем финалиста игры « Поле чудес»

